

Το Μουσείο Γραμματισμού διασώζει από το 2014 τον κόσμο των γραμμάτων που χάνεται για πάντα καθώς όλα ψηφιοποιούνται, με σκοπό να δημιουργήσει γερές πολιτισμικές ρίζες για τις νέες γενιές. Είναι ξανά επισκέψιμο για μαθητικές ομάδες, στο 10^ο Δημοτικό Σχολείο Καλαμάτας (Κρήτης 46) κάθε πρωί Τετάρτης για το 2019-2020. Κατόπιν συνεννοήσεως η Μαθητική Ομάδα σας ξεναγείται σε κάποιο από τα παρακάτω προγράμματα ή θα διαμορφώνεται ένα για τις δικές σας ανάγκες. **Επικοινωνήστε τώρα στο 6932153845, το museum@sch.gr ή το [facebook.com/LiteracyMuseum](https://www.facebook.com/LiteracyMuseum)**

Ο παλιός φωνόγραφος... αφηγείται!

Πώς φτάσαμε στο mp3-player και τα κινητά... στερεοφωνικά; Πώς επέδρασαν τα διάφορα μέσα (δίσκοι, κασέτες, δισκέτες κ.α.) στην μουσική των ανθρώπων; Πώς διασκέδαζαν οι άνθρωποι παλιά και πώς τώρα; Τί σημαίνουν αυτές οι αλλαγές; Βλέπουμε συσκευές από την αρχή της ηχογράφησης μέχρι σήμερα, σε μια πορεία ενάμισι σχεδόν αιώνα και αναρωτιόμαστε για τη Μουσική, την Ιστορία, τον Πολιτισμό και την καθημερινότητα των ανθρώπων.



Ένα σακουλάκι τσιπς για γερό... μυαλό!

Πώς ξεκίνησε ο άνθρωπος να αποθηκεύει πληροφορίες; Πώς δημιουργήθηκε η τεχνητή μνήμη; Ποια είναι η ιστορία της; Τί επιπτώσεις έχει στο περιβάλλον; Στον Πολιτισμό; Όλα ξεκινούν από τα «τσιπάκια της σιλκόνης» ή μήπως όλα τελειώνουν εκεί; Ερωτήματα που ακονίζουν τη σκέψη μας και φωτίζουν το παρελθόν και το μέλλον! Προσεγγίζουμε διαθεματικά με μαθηματικά, γλώσσα, ιστορία, θρησκευτικά, τέχνες και πολλά ακόμη!

Το σόι σου... κομπιούτερ!

Τί έχουν να μας πουν οι... προπαπούδες των υπολογιστών μας; Πώς ήταν ο πρώτος υπολογιστής του κόσμου; Υπάρχει ακόμα; Σε αυτό το απολαυστικό ταξίδι στην ιστορία των υπολογιστών ακονίζουμε την κριτική μας σκέψη. Θα δούμε την πληροφορική και τους υπολογιστές «με άλλο μάτι»! Τι σημαίνουν όλα αυτά για τη γνώση, τον πολιτισμό, την υγεία, το περιβάλλον; Οι υπολογιστές έχουν να μας πουν πολλές... αλήθειες!



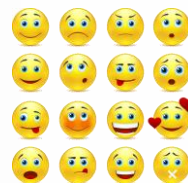
Μετράω, Μετράς, Μετράμε!

Τα πάντα στη ζωή μετριούνται με ατέλειωτες μονάδες μέτρησης. Ζούμε στην εποχή των αριθμών. Η ψηφιακή τεχνολογία είναι ένας ωκεανός από «0» και «1». Τι σημαίνουν όλα αυτά για τη ζωή μας; Πώς την καθορίζουν οι αριθμοί; Πώς θα ήταν αν είχαμε άλλους αριθμούς; Αρχικά γνωρίζουμε σπάνια εκθέματα για να καταλάβουμε τον «πολιτισμό των αριθμών» και έπειτα βιωματικά καλλιεργούμε την κριτική μας σκέψη για μια καλύτερη ζωή με τους αριθμούς!



Παίζουμε... αυτοκόλλητα;

Όλα τα παιδιά μαγεύονται μαζεύοντας «αυτοκόλλητα» και όλοι οι μεγάλοι τα χρησιμοποιούν στο κινητό τους. Τα συναντάς παντού, σε συσκευασίες, έγγραφα, προϊόντα και δημόσιους χώρους. Μα τί είναι επιτέλους αυτά τα μαγικά «εικονίδια»; Θα τα απολαύσουμε μέσα από σπάνια, αλλά και καθημερινά εκθέματα και θα προβληματιστούμε για τον ρόλο τους στον πολιτισμό, τη γλώσσα μας και το μέλλον της επικοινωνίας μας!



Τα μυστικά των... Μουσικών Οργάνων!

Ο μαγικός κόσμος του ήχου ακούγεται μέσα από τα μουσικά όργανα. Τώρα όπως και παλιά τα παιδιά κατασκευάζουν αυτοσχέδια και λαϊκά όργανα. Ποιος θα το περίμενε πως σχολικές γνώσεις από τα Μαθηματικά, τη Μελέτη Περιβάλλοντος, την Ιστορία, τα Θρησκευτικά, τη Γλώσσα, αποκαλύπτονται μέσα από τα... μυστικά των μουσικών οργάνων. Μπροστά τα μάτια μας, μπροστά στα χέρια μας, μπροστά στα... αυτιά μας και με δικές μας κατασκευές!



Μάστορες στο... Μουσείο!

Μα τί είναι επιτέλους ένα μουσείο; Γιατί είναι τόσο σημαντικό για τη ζωή μας; Πώς φτιάχνεται; Τι μας προσφέρει; Τα παιδιά πειραματίζονται με θεματικές συλλογές πραγματικών εκθεμάτων, συζητούν και απολαμβάνουν τη δημιουργία του δικού τους μουσείου μέσα στο... Μουσείο! Πολύτιμη εμπειρία ώστε μετά, στο σχολείο, στο σπίτι, στην καθημερινότητα να αντιληφθούμε ποιο ολοκληρωμένα, κριτικά και δημιουργικά τα πράγματα γύρω μας!



Το Μουσείο των Μικρών... Μουσικών

Παίζουμε μουσική με επιλεγμένα εκθέματα από μια σπάνια συλλογή ηχητικών αντικειμένων μουσικών οργάνων και ηχητικών παιχνιδιών. Μια εμπειρία πολύτιμη για τις αισθήσεις μέσα από την καλλιέργεια της ομαδικότητας. Μέσα από τις δραστηριότητες της ορχήστρας θα γνωρίσουμε πώς να είμαστε ομάδα. Ανακαλύπτουμε δυνατότητες που δε φανταζόμασταν, τεχνικές χρήσιμες για τις δεξιότητές μας με παλιά και νέα εκθέματα ήχου και μουσικής.



Καλημέρα σας Κύριε Γουτεμβέργιε!

Πώς ήταν πριν και πώς μετά την τυπογραφία; Πώς άλλαξε ο κόσμος; Ποια ήταν η πορεία μέχρι να φτάσουμε στις σύγχρονες τυπογραφικές τεχνολογίες; Σπάνια εκθέματα αποκαλύπτουν τα μυστικά τους και μας δείχνουν τον τρόπο που άλλαξε άλλοτε σταδιακά, άλλοτε ξαφνικά ο κόσμος με την τυπογραφία. Μια εμπειρία που συνδέεται με κάθε μορφή γνώσης, καθώς όλα πλέον περνούν μέσα από το τυπωμένο γράμμα...

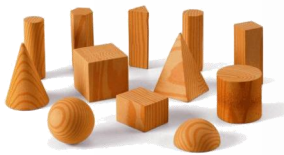
Ο μαγικός κόσμος του ήχου, ο μαγικός ήχος του κόσμου

Ο ήχος δε φαίνεται γι' αυτό είναι μαγικός. Βρίσκεται παντού και δημιουργεί ατέλειωτα... παιχνίδια. Εκθέματα από τον κόσμο του Ήχου, της Μουσικής και της Ακουστικής αποκαλύπτουν φαινόμενα που ακούγαμε και δεν ξέραμε ή... ξέραμε και δεν... ακούγαμε! Ξαναγνωρίζουμε τον ήχο της καθημερινότητας και βγαίνουμε από το μουσείο με... άλλα αυτιά! Νέα ηχητικά τοπία μας περιμένουν στο σχολείο και τη ζωή!



Το παλιό σχολειό του... μέλλοντος!

Ποτέ, μα ποτέ δε θα ξαναδούμε τα σχολικά εποπτικά μέσα του 20ου αιώνα! Το παλιό σχολειό πάει... στην αποθήκη! Μας είναι όμως πραγματικά άχρηστο; Τι θα γίνει όταν όλα θα έχουν γίνει οθόνες και μνήμες υπολογιστή; Θα αλλάξει ο άνθρωπος; Οι ειδικοί ψάχνουν απαντήσεις. Το παλιό σχολειό μας δείχνει μυστικά που ούτε οι άνθρωποι που το έζησαν δε φαντάστηκαν! Στα μάτια μας όμως αχνοφαίνεται όλο βιώματα, το... σχολειό του αύριο!



Είναι το Μπουζούκι... υπολογιστής;

Ο άνθρωπος έφτιαξε υπολογιστές πολύ πριν ανακαλυφθεί η ... λέξη! Από την προϊστορία ως σήμερα βρίσκουμε υπολογιστές, μόνο που δεν είναι πάντα ψηφιακοί! Παρατηρώντας καλύτερα ξανα-ανακαλύπτουμε την ιστορία της πληροφορικής, άρα και την ιστορία του Ανθρώπου! Και σκεφτόμαστε καλύτερα για το μέλλον. Τί μπορεί να ήταν ένας υπολογιστής; Ένα προϊστορικό κόκκαλο; Μια χούφτα βότσαλα; Ένας αργαλειός; Ένα... μπουζούκι;



«Και το περιβάλλον κύριε»;

Βασισμένοι στους στόχους για το περιβάλλον και την αειφορία των Ηνωμένων Εθνών, εξετάζουμε εκθέματα του Μουσείου. Κατανοούμε τις περιβαλλοντικές επιπτώσεις των πραγμάτων. Πόσα πολλά παράγονται στη γη; Τί γίνονται όταν «πετιούνται»; Και πώς βλάπτουν το περιβάλλον; Πώς θα κάνουμε τον κόσμο μας καλύτερο; Αρκεί η ανακύκλωση; «Προφταίνουμε»; Τί θα γίνει με την κλιματική αλλαγή; Καλά όλα τα αγαθά... Και το περιβάλλον;



Ο Φώτης στη «χώρα των παιχνιδιών»

Τα παιχνίδια είναι πολλά περισσότερα από... παιχνίδια! Είναι ένας ολόκληρος κόσμος νοημάτων, στερεοτύπων και ιδεών. Ο πόλεμος, η ειρήνη, οι χαρές και οι λύπες της ανθρωπότητας κρύβονται σε αυτά, γι' αυτό και οι μεγάλοι «διαλέγουν» τα παιχνίδια. Τί αξίζει να γνωρίζουν τα παιδιά για τα παιχνίδια τους; Ο Βοηθός παρουσιαστής του Μουσείου Φώτης, μια κούκλα μάπετ όλο... ζωή, μας ξεναγεί σε αυτό το ταξίδι στη χώρα των... παιχνιδιών!



Το **Μουσείο Γραμματισμού** εμπνέεται από τις «Νέες Σπουδές στο Γραμματισμό» (New Literacy Studies). Σύμφωνα με αυτές ο σύγχρονος άνθρωπος χρειάζεται να είναι εξοικειωμένος με ατέλειωτα περιβάλλοντα «γραμματισμού» που δημιουργούν αυξημένες ανάγκες πέρα από την βασική «ικανότητα γραφής και ανάγνωσης». Το Μουσείο Γραμματισμού στοχεύει να καλύψει μια σύγχρονη εκπαιδευτική ανάγκη, με απλά μέσα προσιτά στον Εκπαιδευτικό που διδάσκει, ερευνά ή σπουδάζει περαιτέρω, ενώ θα είναι μια συναρπαστική εμπειρία για τους μαθητές.